

STEM-Matematik

Forslag til organisering

- 6-8 stationer
- 15 minutter pr. station
- 2-4 børn pr. gruppe
- Nemt at følge numrene på de enkelte stationer og rotere til den næste.

“Ved stationerne skal I undersøge, bygge, måle og afprøve idéer. Nogle gange virker det første forsøg ikke — og det er helt meningen. Så prøver man bare igen.”

Små refleksionsspørgsmål:

- Hvad virkede bedst?
- Hvad ændrede I?
- Hvad var svært?
- Hvordan løste I problemet?
- Hvorfor valgte I den løsning?
- Hvad virkede ikke første gang?
- Hvordan samarbejdede I?
- Hvordan gjorde I den stærkere?

“STEM er hjerne
+
hænder på
samme tid”

“STEM står for:
Science = undersøge
Technology = ting og
opfindelser
Engineering = bygge
og finde løsninger
Math = matematik”

Vilkår for brug:

Tak for dit download af materiale fra Skolehjørnet.dk.
Kopiering af materialet må kun finde sted på institutioner/virksomheder, som har indgået aftale med Copydan Tekst & Node og kun inden for de rammer, der er nævnt i aftalen. Jeg bliver selvfølgelig ekstra glad, når du husker at indberette til CopyDan.

STEM-Matematik

Stationer

1

Byg det højeste



2

Lav figurer



3

Mønstre



4

Byg en udfordring



5

Tangram



6

Balancevægt



7

Måledetektiv



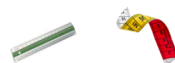
8

Tidsagenter



9

Måling



10

Kapla-ingeniører



11

Kuglebane-laboratoriet



12

Domino-laboratoriet



1

Byg det højeste

Byg det højeste tårn, der kan stå selv. Det skal kunne stå i 10 sekunder. Husk at måle tårnet.

Ekstra missioner:

- Byg et tårn der er præcis 30 cm højt
- Byg et tårn der kan holde en limstift.
- Brug præcis 20 centicubes - hvad kan I bygge?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

2

Lav figurer

I skal bygge forskellige figurer og tilsidst kan I give hinanden udfordringer, der skal bygges

Missioner:

- Lav 3 forskellige trekanter
- Lav en figur med mindst 5 hjørner
- Lav et dyr eller et hus
- Lav et symmetrisk mønster

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

3

Mønstre

I skal lave forskellige mønstre og til sidst kan I udfordre hinanden med mønsteropgaver

Missioner:

- Lav et billede kun med trekanter
- Lav et symmetrisk mønster som næste gruppe kan fortsætte
- Byg en sekskant på forskellige måder

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

4

Byg en udfordring

I skal bygge forskellige ting i Lego

Missioner:

- Byg en stol til en bamse
- Byg noget der kan rulle
- Byg det højeste tårn
- Byg en bro

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

5

Tangram

I skal lave forskellige figurer og til sidst kan I udfordre hinanden med med tangramopgaver

Missioner:

- Løs først 3 opgaver fra opgavekortene
- Lav et dyr
- Lav et hus
- Lav en raket

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

6

Balancevægten

Flere ting skal vejes. Vælg noget fra penalhuset.

Missioner:

- Få vægten i balance
- Hvad vejer mest?
- Kan 2 små ting veje det samme som 1 stor?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

7

Måledetektiv

I skal måle forskellige ting med centicubes. Hvorfor er det vigtigt at alle centicubes ligger tæt?

Missioner:

- Find noget der er længere end din hånd - mål med centicubes.
- Find 3 ting der er kortere end 10 centicubes.
- Mål bordet, hvor mange centicubes langt er det?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

8

Tidsagenter

Missioner:

- Hvad tager længst tid: tage sko af, hoppe 10 gange eller skrive sit navn?
- Stå helt stille i 30 sekunder
- Byg noget på 2 minutter
- Hvor lang tid tager det at løbe ud til skolens flagstang og tilbage igen?
- Hvor lang tid tager det at tage sko og overtøj på?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

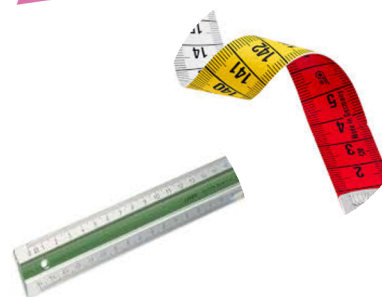
9

Måling

Missioner:

- Find noget der er ca 10 cm langt. Mål tingen.
- Hvad er længst: en blyant, en saks eller en limstift?
- Find to ting der er længere end 20 cm. Mål dem.
- Mål jeres bord. Hvor mange cm er det?
- Find klassens længste ting.

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

10

Kapla-ingeniører

Missioner:

- Byg en bro, hvor en lille figur kan komme over
- Byg et hus til et lille dyr. Der skal være tag på huset. Dyret skal kunne være indeni.
- Kan I bygge noget der ikke vælter?
- Hvordan kan man bygge et stabilt tårn?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

11

Kuglebane-laboratoriet

Missioner:

- Byg en bane til kuglen, så den kan rulle af sig selv. Hvor lang kan den blive?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet

12

Domino-laboratoriet

Missioner:

- Lav den længste dominobane. Kan alle brikker vælte?
- Lav en bane med et sving
- Lav en ekstra langsom bane.
Hvordan gør man den langsom?

I skal bruge:



©SkoleHjørnet