

Kortspil for de mindste

Sådan arbejder man:

Alle spillene kan spilles med et almindeligt kortspil. Det er særdeles egnet til en spilledag eller hvis man f.eks får besøg af sin venskabsklasse, som man skal spille sammen med.

Passer til 0. - 2. klasse

Vilkår for brug:

Tak for dit download af materiale fra [Skolehjørnet.dk](https://www.skolehjørnet.dk).

Kopiering af materialet må kun finde sted på institutioner/virksomheder, som har indgået aftale med Copydan Tekst & Node og kun inden for de rammer, der er nævnt i aftalen. Jeg bliver selvfølgelig ekstra glad, når du husker at indberette til [CopyDan](https://www.copydan.dk).

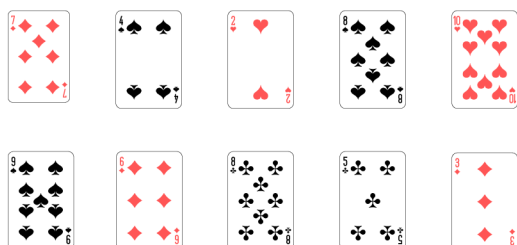
10 Kabale

Antal: 2 personer.

Alle kort 1-9

Sådan gør I:

Læg 10 kort på bordet. Tag på skift så mange stik med 10'er venner, som du kan. Tag nye kort, så der igen ligger 10 kort på bordet. Så er det næste spillers tur. Vinderen er den, som har flest stik, når spillet slutter.



©SkoleHjørnet

Skøre 8ere

Antal spillere: 2-4

Sådan gør I:

Del 5 kort ud til hver spiller (eller 7 kort hvis der kun er 2 spillere). Resten af kortene placeres i en bunke på bordet med billedsiden nedad. Det øverste kort vendes og placeres ved siden af.

For at spille et kort skal det matche enten nummeret eller kuløren på det vendte kort på bordet. Hvis f.eks. kortet på bordet er en ruder 2, kan spilles enten en 2'er eller en hvilken som helst ruder. Hvis det er en hjerter konge, kan spilles en hvilken som helst konge eller hjerter.

8'ere er "jokere" og kan spilles på alle kort. Spiller man en 8'er bestemmer man kuløren, der skal spilles fra nu af.

F.eks. hvis du spiller en 8'er kan du sige "klør", og den næste spiller skal spille en klør. Hvis han ikke kan spille en klør, skal han trække et kort fra bunken.

Tip: Gem dine 8'ere til du ikke har andre kort at spille. Den første der kommer af med alle sine kort vinder!



©SkoleHjørnet

Mit skib sejler

Antal spillere: 4-7

Alle kort, minus jokere



Sådan gør I:

Hver spiller får 7 kort, et ad gangen og med bagsiden opad. Resten af bunken skal ikke bruges.

Målet er at prøve at samle 7 kort af samme kulør (f.eks. 7 hjerter). Hver spiller sorterer deres kort efter kulør og beslutter hvilken kulør der skal samles på. (Dette kan ændres løbende) Derefter lægger hver spiller et uønsket kort på bordet med billedsiden nedad og skubber det videre til spilleren til venstre, som tager det op. Prøv at gøre dette i en rytme, så alle spillere afleverer og modtager kort på samme tid. Fortsæt indtil den første har alle sine kort i samme kulør. Vedkommende siger så højt "Mit Skib Sejler" og vinder spillet.

©SkoleHjørnet

31

Antal spillere: 2-6

Alle kort, minus jokere

Kortenes værdi:

Es = 11 eller 1

Billedkortene (knægt, dame og konge) = 10

De øvrige kort har deres egen værdier



Sådan gør man:

Hver deltager får 3 kort på hånden. Disse 3 kort må hver spiller gerne se (hold dem op til dig selv).

De øvrige spillekort lægges på bordet med billedsiden nedad i en stor bunke. Det øverste kort tages af og vendes ved siden af bunken.

Nu gælder det om at få samlet så høj en værdi som mulig i samme kortfarve (ruder, klør, spar eller hjerter) før der bliver banket.

Spilleren kan nu vælge mellem at tage det øverste kort i bunken med åbne kort (kortbunken med billedsiden opad) eller øverste kort i bunken med lukket kort (kortbunken med billedsiden nedad). Obs! Hvis en spiller tager det øverste kort i bunken med åbne kort, vil det naturligvis afsløre hvilke kortfarve han/hun samler på. Uanset hvad han/hun vælger, så skal antallet af kort på hånden altid være 3. Det overskydende kort lægges i bunken med billedsiden opad.

Næste spiller gør akkurat det samme som ovenover, og sådan fortsættes eller gentages det omgang for omgang.

Der bliver banket!

Når en spiller mener at have den højeste sum, så banker spilleren i bordet, når det bliver hans/hendes tur. Det er før han/hun tager et kort fra bunken. Så starter sidste runde for de øvrige spillere.

Spillet er nu slut og den med den højeste sum har vundet.

©SkoleHjørnet

Fisk

Antal: 2-6 spillere

Sådan gør I:

Alle får 5 kort. Resten ligger i en bunke.

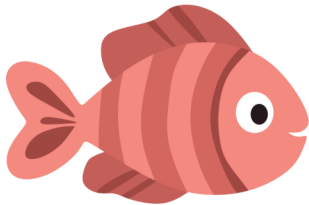
Tur efter tur spørger man en anden: "Har du en ___?"

Hvis personen har kortet, giver de det.

Hvis ikke: "Fisk!" - tag et kort fra bunken.

Lav stik, hvis du har et kort i alle fire kulører og læg dem foran dig.

Slut når bunken er tom. Flest stik vinder.



©SkoleHjørnet

Sorteper

Antal: 2-6 spillere

Sådan gør I:

Fjern spar dame + alle jokere.

Del alle kort ud.

Læg par (f.eks. 2 femmere, 2 konger osv) ned som stik

Træk ét kort fra sidemandens hånd.

Læg nye par ned.

Spillet slutter når én sidder tilbage med Sorteper (som bliver en overskydende dame/dronning).



©SkoleHjørnet

Krig

Antal: 2-3 spillere

Sådan gør I:

Del hele bunken ud til spillerne.

Alle vender øverste kort samtidig.

Største tal vinder de lagte kort. Læg dem nederst i din bunke.

Lige? "Krig!" - læg tre kort med bagsiden op, vend så et nyt.

Vinderen tager alle kortene.



©SkoleHjørnet

20

Antal: 2-4 spillere

Sådan gør I:

Alle får to kort. En spiller er dealer og holder bunken.

Tur efter tur kan man trække et kort eller stå.

Hvis du går over 20, er du ude.

Tættest på 20 vinder.

(Tip: Es = 1, billedkort = 10.)

I kan f.eks. spille bedst ud af 5 eller 10 runder.



©SkoleHjørnet